|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| HU00 | Como Cliente/Jugador | Quiero tener un tutorial al iniciar el juego. | Para aprender los controles básicos del juego y darme un contexto sobre la historia. | El sistema debe mostrar un paso a paso de los controles principales del juego y mostrar consejos a la par que avanzas en el Tutorial. |
| HU01 | Como Cliente/Jugador | Quiero que el Tutorial me enseñe prácticamente mecánicas del Juego. | Con la finalidad de aprender de una manera más dinámica y rápida. | El sistema debe enfrentar a el Jugador con Un enemigo Practico y débil para poner en acción su mecánica de combate. |
| HU02 | Como Cliente/Jugador | Quiero que, al término del Tutorial, quiero encontrar un cofre con un equipamiento básico. | Con la finalidad de enfrentar el juego con un nivel y equipamiento básicos al principio. | El sistema deberá terminar el Tutorial y acercar al jugador a un cofre con el equipamiento indicado.   * Arma de Clase (Dependerá de su Clase) * 3 Pociones de Vida. |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |